

Guide De l'arbitre 2004

Préparé par Nick Theodorakis

Guide de l'arbitre 2004

Une autre nouveauté pour le Guide de l'Arbitre cette saison. Une section technique sur certaines particularités du monde de l'arbitrage.

Nous espérons que cet ajout vous aidera à progresser dans l'arbitrage.

Je tiens à profiter de cette occasion pour vous souhaiter une superbe saison d'arbitrage au nom du Comité Régional d'Arbitrage (CRA).

Le CRA est :

J-F Corrivault (corrivault@hotmail.com)
François Demers (franck.d@videotron.ca)
Edith-Farah Ellassal (ef_ellassal@hotmail.com)
Halim Maaroufi (hmaaroufi@hotmail.com)
Nick Theodorakis (nicktheodorakis@hotmail.com)
Hugues Vallière (yuggy00@hotmail.com)

Encore une fois bonne saison à tous.

Nick Theodorakis, directeur des arbitres, région de Québec



Le Rapport Disciplinaire

En tant qu'arbitre vous aurez l'occasion, sans l'ombre d'un doute, d'écrire un rapport disciplinaire. Voici quelques conseils et grandes lignes à suivre lorsque vous faites un rapport.

1. Écrivez lisiblement. De préférence faites votre rapport en utilisant un ordinateur. Vous n'êtes pas obligé d'utiliser le formulaire distribué par la FSQ, même si vous croyez que votre rapport se rendra à la FSQ.
2. Faites un rapport lorsque l'incident le nécessite. La décision est toujours la vôtre, mais mieux vaut être averti que surpris. Si vous croyez que l'incident mérite un rapport, faites-le sans hésiter.
3. Faites parvenir votre rapport aux autorités compétentes. Pour les matchs provinciaux, le rapport doit aller à la FSQ, 4545 ave Pierre-de-Coubertin, C.P. 1000, Succursale M, Montréal, Québec, H1V 3R2. Vos rapports concernant les incidents reliés aux activités de la LSQM doivent être acheminés à l'ARSQ, 1173 boul. Charest Ouest, suite 350, Québec, QC, G1N 2C9. En cas de doute, faites parvenir votre rapport à l'ARSQ et nous nous chargerons de l'acheminer au bon endroit.
4. Prenez votre temps avant d'écrire un rapport. Ne l'écrivez pas en arrivant chez vous après un match. Attendez au lendemain. Reposez-vous. Toutefois, notez les choses qu'un joueur aura pu vous dire de façon à ne pas les oublier en faisant votre rapport.
5.
 - a) Soyez objectif.
 - b) Ne racontez que les faits.
 - c) N'émettez pas de commentaire personnel car ce n'est pas votre travail.
 - d) Racontez les événements en ordre chronologique.
 - e) Citez entre guillemets ce que les joueurs vous ont dit sans hésiter pour écrire les mots grossiers que les joueurs ont utilisés.
 - f) Ne soyez pas grossier vous-mêmes.
 - g) Faites-vous une feuille en-tête avec la date du match, l'heure du match, l'endroit du match, la catégorie, les équipes en présence, le pointage final et toute autre information que vous jugez pertinente.

6. Si vous êtes convoqué au Comité de Discipline; un conseil : veston-cravate.



Si vous avez besoin d'aide pour compléter un rapport ou suite à un incident survenu sur le terrain, n'hésitez pas à communiquer avec un des membres du CRA. Les membres du CRA sont également disponibles si vous avez besoin d'assistance lors d'une convocation au Comité de Discipline.

Exemple d'un rapport disciplinaire

Date : 16 mai, 2004
Date du Match : 15 mai, 2004
Heure du Match : 20h30
Endroit : Patro de Charlesbourg
Équipes en présence : Charlesbourg vs Ste-Foy
Pointage final : Charlesbourg 3, Ste-Foy 2
Arbitre : Nick Theodorakis

À la 17ème minute de la deuxième demie, M. Diego Maradona a reçu un carton jaune pour conduite inconvenante. Il contestait mes décisions avec persistance et je lui ai montré le carton jaune.

À la 44ème minute de la rencontre, suite à un centre près de la surface de but, M. Maradona a poussé M. Brehme pour prendre position pour marquer un but. Je constate la faute et au même moment où je sifflais, le ballon entre dans le filet. M. Maradona et les joueurs de Ste-Foy jubilent puisqu'ils croient avoir égalisé le match. Il était toutefois très clair que je signalais la faute et non le but.

Lorsque M. Maradona s'aperçoit que je n'accorde pas le but, il commence à m'invectiver de vive voix. Je n'hésite pas à expulser M. Maradona pour avoir tenu des propos grossiers et injurieux tels, « Tu n'es rien qu'un pourri Theodorakis. Nous allons scraper ton char et t'es mieux de pas partir d'ici seul. » C'est à ce moment que M. Maradona m'a poussé violemment de façon à ce que je tombe au sol suite à un contact avec un joueur de Charlesbourg.

Après coup, M. Maradona a immédiatement quitté le terrain et n'est pas revenu.

Arbitrage hors-région

Les arbitres qui souhaitent aller arbitrer dans une région autre que Québec doivent faire une demande par écrit au CRA deux semaines avant la date du tournoi ou de l'activité. Le CRA étudiera la demande et donnera une réponse à l'arbitre demandeur dans les plus brefs délais.

Un arbitre qui arbitre dans une autre région sans permission du CRA risque une suspension d'un mois et 150\$ d'amende. Si l'arbitre est un récidiviste la sanction sera doublée.

Avant de faire une demande au CRA, assurez-vous que le tournoi où vous désirez aller est affilié en bonne et dû forme. Si le tournoi n'est pas sanctionné et que vous officier un seul match durant le tournoi, les mêmes sanctions sont applicables qu'au paragraphe précédent.

Amendes pour arbitres manquant à l'appel

Première offense-50\$ d'amende

Deuxième offense-100\$ d'amende

Troisième offense-100\$ d'amende et un mois de suspension

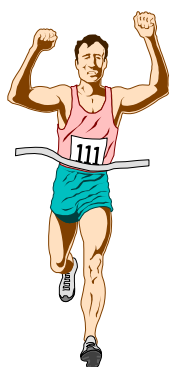
Le coût des amendes sera automatiquement déduit sur votre paie d'arbitre tel que voté lors de l'AG de 2001.

Les règlements ARSQ prévoient également des amendes lorsque vous remettez des feuilles de match en retard. Voyez-y! Vous avez 48 heures après votre match pour envoyer vos feuilles de match à l'ARSQ.

Calendrier des principaux tournois et activités

1-2 mai	Coupe Dynamo Senior	terrain extérieur PEPS
8-9 mai	Coupe Dynamo Juvénile	U14 à U18 (ext. PEPS)
22-23 mai	Coupe Dynamo mini	PEPS
22-23 mai	Début de saison LSEQ	
8 mai	Test Cooper 1	PEPS 10h00
15-16 mai	Stage avec Mauricio Navarro	
23 mai	Début de saison LSQM	
20 juin	Test Cooper 2	PEPS 10h00
9-10-11 juillet	Défi Ste-Foy	U16 à senior
9-10-11 juillet	Défi Trait-Carré	U11 à U18
23-24-25 juillet	Défi Beauport	
30-31 juillet, 1 août	Tournoi de Cap-Rouge	U10 à U16
22 août	Test Cooper 3	PEPS 10h00

Les Tests Cooper sont obligatoires pour les arbitres provinciaux. Il est fortement suggéré que les arbitres régionaux fassent au moins un test Cooper durant l'été.



Liste des arbitres provinciaux 2004, région de Québec

Vous avez ci-dessous la liste des arbitres provinciaux. La liste des arbitres régionaux avec numéro de téléphone vous sera remise lors de la première réunion au mois de mai.

1. Alex Arcand-Langlois
2. Simon Aubé
3. Samuel Bédard
4. Guillaume Bilodeau
5. Jonathan Cantin-Brousseau
6. Guillaume Caron
7. Mathieu Chamberland
8. JF Corrivault
9. Yannick Coutu
10. François Demers
11. Roggy Drouinaud
12. Maxime Dubé
13. Edith-Farah Ellassal
14. Vincent Lessard
15. Halim Maaroufi
16. Yannick Kefka Nadeau
17. Guy Michel N'Kili
18. Mirel Palamaru
19. Guillaume Poirier
20. Nicolas Roy
21. Nick Theodorakis
22. Hugues Vallière

Tarifification Régionale et Provinciale 2004

Voici des renseignements concernant la tarification pour 2004. *Les arbitres ne seront plus payés avant le match en argent lors des matchs provinciaux. Des chèques seront émis par la FSQ.*

Notez l'augmentation au niveau régional svp.

LSQM (Régional)

<u>Niveau</u>	<u>Centre</u>	<u>Arbitres Assistants</u>
Senior F et M 1,2	43\$	25\$
Senior 3 et 4	35\$	23\$
U18	37\$	23\$
U16	31\$	19\$
U14	27\$	17\$
U12	20\$	13\$
U11	15\$	

LSEQ (Provincial)

Senior F et M 1,2	57\$	34\$
U18	52\$	33\$
U16	39\$	30\$
U14	35\$	27\$
Collégial	52\$	33\$
Universitaire	57\$	34\$

Critères d'Arbitrage par Niveau

Voici un tableau donnant un bref aperçu de ce que le CRA croit être les qualités requises pour officier à un niveau précis.

Niveau U11

L'arbitre doit avoir suivi son cours de soccer à 7. Comme la catégorie U11 est la plus petite catégorie, l'arbitre, tout comme le joueur, commence son apprentissage dans le soccer. Il doit rapidement se trouver des moyens pour gérer la forte présence de parents dans cette catégorie.

Niveau U12

critères

1. Il doit avoir suivi son cours de niveau 3.
2. Il doit avoir une condition physique acceptable puisque les matchs se déroulent sur des terrains de dimension adulte.
3. L'arbitre doit avoir une certaine force de caractère pour ne pas se laisser influencé par les parents encore très nombreux dans cette catégorie. De plus, il doit bien connaître la lettre des Lois du Jeu sans nécessairement connaître l'esprit de la loi.

Niveau U14

1. Il doit avoir une bonne condition physique. Les joueurs de ce niveau se déplace plus rapidement et l'arbitre doit être en mesure de suivre le rythme du match.
2. Il doit développer des outils de travail le préparant à monter de niveau de jeu et il doit commencer à penser à une promotion. Les outils de travail à développer sont la fermeté, l'autorité, la diplomatie dans les relations avec les adultes et avec les joueurs.
3. L'âge de l'arbitre de ce niveau devrait varier entre 15 et 18 ans.
4. L'arbitre doit commencer à s'intéresser à comprendre plus que les Lois du Jeu. Il doit maintenant savoir que l'esprit de la loi existe et que c'est un outil nous permettant de travailler plus efficacement.

Niveau U16

1. Il doit maîtriser les outils développés dans la catégorie U14. Les joueurs deviennent plus physiques et moins respectueux d'une figure autoritaire.
2. L'arbitre devra s'imposer sur le terrain sans prendre la vedette.
3. Il doit connaître les Lois du Jeu sur le bout des doigts. Il doit suivre les cours de recyclage d'arbitre en début de saison pour se tenir au courant des changements aux Lois du Jeu.
4. Il aura entre 16 et 18 ans et il se devra de préparer sa promotion de Niveau 2.
5. L'arbitre devrait en être au moins à sa deuxième année d'expérience en arbitrage.

Niveau U18

1. L'arbitre doit être en excellente condition physique. Les joueurs sont au summum de leur forme physique et celle de l'arbitre doit suivre.
2. L'arbitre doit savoir utiliser l'esprit de la loi. Il ne maîtrise pas encore tout les aspects de l'esprit mais il ne lui reste qu'à perfectionner son travail.
3. Il ne doit pas être intimidé par les joueurs ou les entraîneurs.
4. Il devrait avoir un niveau 2 ou un minimum de cinq années d'expérience.
5. L'arbitre doit maintenant se rendre à l'évidence qu'il ne pourra pas jouer et arbitrer en même temps. Il aura une décision à prendre dans l'année à venir.
6. Il aura au moins 18 ans.

Niveau senior

1. L'arbitre devra posséder tout les outils à sa disposition pour contrôler son match. Les outils sont la fermeté, l'honnêteté, la diplomatie, la connaissance de la lettre et de l'esprit des Lois du Jeu.
2. Il saura reconnaître l'intention des joueurs. Il discernera entre malice et accident. De plus, il sanctionnera en conséquence.
3. L'arbitre ne doit plus jouer dans une ligue compétitive. Un arbitre ne peut se permettre de penser comme un joueur lorsqu'il doit arbitrer.
4. Il doit avoir travaillé comme arbitre assistant pendant un an dans la catégorie senior avant de faire un match au centre.

5. Il doit songer à obtenir son grade de niveau 1.
6. Il doit être motivé.
7. Il devra être en excellente condition physique. Les raisons sont faciles à comprendre.

Tâches de l'arbitre avant, pendant et après le match

Avant

- L'arbitre doit être préparé physiquement et mentalement.
- Il doit arriver 30 à 45 minutes avant le match.
- Il doit être proprement vêtu.
- Il doit connaître les Lois du Jeu.
- Il doit vérifier les passeports ainsi que l'équipement des joueurs.
- Il doit contrôler les feuilles de match ainsi que la qualité du terrain (lignes, buts, filets).
- Il doit donner ses instructions d'avant-match aux arbitres assistants.
- Il doit commencer le match à l'heure prévue.

Pendant

- Il doit faire appliquer les Lois du Jeu au meilleur de ses connaissances.
- Il doit être impartial.
- Il doit se déplacer sur le terrain de façon à toujours se trouver à une distance de 10-15 mètres du ballon.
- Il doit être calme et serein.
- Il doit travailler en équipe et garder un bon contact visuel avec les arbitres assistants.
- Il doit donner son maximum peu importe la catégorie.
- Il doit veiller à la sécurité des joueurs.

Après

- Il doit observer les joueurs se serrer la main au cas où il y aurait du grabuge.
- Il doit remplir la feuille de match de façon lisible.
- Il doit s'assurer que les buts, avertissements et exclusions apparaissent sur la feuille de match.
- Remettre les feuilles de match et les passeports aux entraîneurs dans un délai raisonnable.
- Il doit permettre aux entraîneurs de faire des commentaires sur la feuille de match s'ils le désirent.
- Il doit envoyer les feuilles de match aux autorités compétentes dans les 48 heures qui suivent le match.
- Il doit envoyer les rapports disciplinaires dans ce même délai s'il y a lieu.

- Il ne doit pas faire son rapport disciplinaire tout de suite après le match mais le lendemain afin d'être dans un état d'esprit plus calme.
- Il doit se présenter au Comité de Discipline lorsque convoqué.
- Il doit faire un retour sur son match une fois rendu chez lui en tentant d'analyser ce qu'il pourrait améliorer.

